**Arbeitsblatt\_Demokratie\_04:**

**Entwicklung einer fiktiven Spielewelt**

**Ihr seid Spiele-Entwickler\_innen. Euer Auftrag ist es, eine spannende Spielewelt zu entwerfen, bei der demokratische Handlungen/Spielzüge belohnt werden.**

Welches Genre hat euer Spiel? (z.B. Strategie, Jump & Run)

...........................................................................................................................................................

...........................................................................................................................................................

Wo ist das Spiel angesiedelt? (z.B. Erde, Weltraum, Mittelalter)

...........................................................................................................................................................

...........................................................................................................................................................

Wie sehen die Spielfiguren aus? (z.B. Menschen, Tiere, Fabelwesen)

...........................................................................................................................................................

...........................................................................................................................................................

Wie viele Spielfiguren gibt es?

...........................................................................................................................................................

...........................................................................................................................................................

Welchen Herausforderungen begegnen eure Spielfiguren? (z.B. ein Gebäude muss gebaut werden, alle Spielfiguren müssen ernährt werden, kriegerische Konflikte müssen gelöst werden)

...........................................................................................................................................................

...........................................................................................................................................................

Wie können die Herausforderungen bewältigt werden?

Wie sehen demokratische Lösungen aus?

...........................................................................................................................................................

...........................................................................................................................................................

...........................................................................................................................................................

...........................................................................................................................................................

Stellt Regeln auf, nach denen eure Spielfiguren handeln müssen, um z.B. Punkte zu sammeln oder zu gewinnen! Nehmt als Grundlage für die Entwicklung eurer Regeln die UN-Kinderrechtskonvention oder das Grundgesetz.

...........................................................................................................................................................

...........................................................................................................................................................

...........................................................................................................................................................

...........................................................................................................................................................

...........................................................................................................................................................

...........................................................................................................................................................

...........................................................................................................................................................

...........................................................................................................................................................

...........................................................................................................................................................

...........................................................................................................................................................